

# **ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ**

## **Всероссийской недели «Компьютерные технологии – школьникам России»**

### **9 – 13 апреля 2019 года**

составлен на основе Положения о Всероссийской неделе  
«Компьютерные технологии – школьникам России»

#### ***1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ***

1.1. Всероссийская неделя «Компьютерные технологии – школьникам России» (далее – Всероссийская компьютерная неделя) проводится с целью поиска, поддержки и развития талантливой молодёжи; популяризации научных знаний и практического распространения новейших достижений в области информационных и компьютерных технологий; популяризации деятельности инженерных вузов Санкт-Петербурга, повышения интереса молодёжи к получению специальностей инженерного профиля, профессиональной ориентации учащихся и активизации мотивированного выбора будущей профессии и вуза.

#### ***2. ОРГАНИЗАТОРЫ ВСЕРОССИЙСКОЙ КОМПЬЮТЕРНОЙ НЕДЕЛИ***

- Межрегиональный многопрофильный центр «Петербургское образование»
- Санкт-Петербургский международный центр «Образование без границ»
- Санкт-Петербургский национальный исследовательский университет информационных технологий, механики и оптики
- Санкт-Петербургский государственный морской технический университет
- Государственный университет морского и речного флота имени адмирала С.О. Макарова
- Санкт-Петербургский государственный архитектурно-строительный университет
- Российский государственный гидрометеорологический университет

при организационной поддержке:

- Совета муниципальных образований Санкт-Петербурга
- Морского совета при Правительстве Санкт-Петербурга

при информационной поддержке:

- Сайта [www.mir-edu.ru](http://www.mir-edu.ru)
- Радио России – Санкт-Петербург
- Официальной группы «Петербургское образование – без границ» [http://vk.com/education\\_spb](http://vk.com/education_spb)

#### ***3. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ ВСЕРОССИЙСКОЙ КОМПЬЮТЕРНОЙ НЕДЕЛИ***

3.1. Всероссийская компьютерная неделя проводится в целях поиска и поддержки талантливой молодёжи, популяризации и практического распространения новейших достижений в области информатики, программирования и компьютерных технологий; профессиональной ориентации учащихся, содействия в мотивированном выборе будущей профессии, повышения интереса выпускников образовательных учреждений к получению специальностей инженерного профиля, в том числе в области информационных технологий.

3.2. Задачи Всероссийской компьютерной недели:

• обучение и целенаправленная подготовка школьников к участию в олимпиадах по информатике, информационно-коммуникационным технологиям, основам программирования, компьютерной графике и робототехнике

- популяризация олимпиадного движения в целом
- содействие внедрению робототехники в образовательное пространство школы
- повышение интеллектуального уровня школьников
- развитие новых информационных технологий в системе дополнительного образования
- пропаганда научных знаний, укрепление преемственности между общеобразовательными учреждениями, вузами и научными центрами страны
- укрепление интеллектуальных и культурных связей между общеобразовательными учреждениями и высшими учебными заведениями
- повышение квалификации преподавателей информатики и компьютерных технологий
- объединение широкого круга школьников на основе выбора будущей специальности
- организация культурно-образовательного досуга
- формирование инновационных методов взаимодействия государственных органов и общественных организаций в деле поддержки талантливых школьников.

#### ***4. ВРЕМЯ И МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ ВСЕРОССИЙСКОЙ КОМПЬЮТЕРНОЙ НЕДЕЛИ***

4.1. Всероссийская компьютерная неделя проводится в два этапа: подготовительный этап (заочный) и финал (очный). Подготовительный этап проводится в регионах Российской Федерации. Финал ежегодно проводится в апреле месяце в Санкт-Петербурге на базе высших учебных заведений города. В 2019 году даты проведения мероприятия – 9-13 апреля.

#### ***5. РУКОВОДСТВО ОРГАНИЗАЦИЕЙ МЕРОПРИЯТИЯ***

5.1. Руководство организацией Всероссийской компьютерной недели осуществляет организационный комитет (далее – Оргкомитет).

5.2. Сопредседатель Оргкомитета – председатель Совета муниципальных образований Санкт-Петербурга.

Сопредседатель Оргкомитета – директор Санкт-Петербургского международного центра «Образование без границ».

Сопредседатель Оргкомитета – директор Межрегионального многопрофильного центра «Петербургское образование».

5.3. Состав Оргкомитета Всероссийской компьютерной недели утверждается Сопредседателями Оргкомитета.

5.4. Оргкомитет разрабатывает:

- порядок проведения Всероссийской компьютерной недели
- план подготовки и программу мероприятия
- смету расходов Всероссийской компьютерной недели.

5.5. Оргкомитет утверждает:

- состав рабочей группы
- состав жюри
- отчёт о проведении Всероссийской компьютерной недели.

5.6. Решения Оргкомитета утверждаются Сопредседателями Оргкомитета.

5.7. Решения Оргкомитета оформляются протоколом.

5.8. Рабочая группа Всероссийской компьютерной недели решает следующие вопросы:

- материально-техническое обеспечение Всероссийской компьютерной недели
- организация приёма, размещения и питания участников
- обеспечение безопасности и медицинского страхования участников
- организация культурно-образовательной программы мероприятия
- осуществление других видов деятельности в рамках настоящего Порядка.

## 6. УСЛОВИЯ УЧАСТИЯ ВО ВСЕРОССИЙСКОЙ КОМПЬЮТЕРНОЙ НЕДЕЛЕ

6.1. К участию во Всероссийской компьютерной неделе приглашаются учащиеся 5-11-х классов всех видов общеобразовательных учреждений Российской Федерации, центров дополнительного образования детей в возрасте 11-17 лет, имеющие достижения в области информатики и увлечённые компьютерными технологиями. Рекомендуемый состав делегации учебного заведения: 10 учащихся и преподаватель – руководитель делегации.

Дополнительно в состав делегации может быть включён один учащийся школы из числа социально незащищённой категории детей для участия в мероприятии на льготной основе. Возможно изменение численности команды по согласованию с оргкомитетом. Предусмотрено только очное командное или индивидуальное участие в мероприятии.

Состав команды Открытого чемпионата школьных команд по робототехнике «Robo movement» – 2 участника, количество команд от одного учебного заведения не ограничено.

6.2. В программу Всероссийской компьютерной недели входят интеллектуальные состязания в области информатики, основ программирования и компьютерной графики, чемпионат школьных команд по робототехнике «Robo movement», блиц-турнир по шахматам, соревнование по 3D-моделированию, турнир по сборке кубика Рубика, творческий конкурс «Визитная карточка команды», а также встречи с профессионалами-практиками в области компьютерных технологий и обучающие мастер-классы преподавателей вузов Санкт-Петербурга.

6.3. Культурно-образовательная программа предусматривает посещение ведущих инженерных вузов Санкт-Петербурга – Санкт-Петербургского национального исследовательского университета информационных технологий, механики и оптики, Государственного университета морского и речного флота имени адмирала С.О. Макарова, Санкт-Петербургского государственного архитектурно-строительного университета, Российского государственного гидрометеорологического университета, Санкт-Петербургского государственного морского технического университета; музеев города – Русского музея, Всероссийского музея А.С. Пушкина, Музея науки и техники, Музея оптических технологий Санкт-Петербургского национального исследовательского университета информационных технологий, механики и оптики, Центрального военно-морского музея Министерства обороны Российской Федерации, Российского государственного музея Арктики и Антарктики, Музея истории Санкт-Петербургского государственного экономического университета, Музея космонавтики и ракетной техники имени В.П. Глушко, а также (дополнительно) обзорную экскурсию «Парадный Санкт-Петербург», посещение Государственного Эрмитажа и аквапарка «Питерлэнд».

6.4. Олимпиады проводятся в три тура:

Первый тур – **информатика**, проходит в форме тестирования

Второй тур – **основы программирования** (Pascal, Python, C++)

Третий тур – **компьютерная графика** (PhotoShop, CorelDraw, Компас 3D)

6.5. Участие в первом туре обязательно для всех участников Недели. Рекомендуется участие во всех трёх турах состязаний. Задачи, предлагаемые для решения, дифференцированы по степени сложности и возрастной категории (классам).

6.6. Чемпионат школьных команд по робототехнике «Robo movement» включает в себя три вида соревнований (движение робота по заданной траектории):

Первый – «**Трасса Сочи Автодром**» (ширина чёрной полосы 25 мм, трасса состоит только из плавных поворотов, не имеет резких углов и поворотов – начальный уровень, участникам даётся 2 попытки, в зачёт идет лучшая).

Второй – «**Гонки по линии**» (ширина чёрной полосы 20 мм, трасса состоит не только из плавных поворотов, но и линейных поворотов на 90 градусов – усложнённый уровень, участникам даётся 2 попытки, в зачёт идет лучшая).

Третий – «**Лабиринт**» (ширина чёрной полосы 20 мм, у лабиринта нет замкнутых петель, все пересечения под прямым углом, есть линии тупики, робот получает четыре попытки найти максимально быстрый маршрут от начала до конца лабиринта, используя технику следования по линии). Прохождение: роботам разрешено (и рекомендуется) запомнить геометрию

лабиринта, которую они исследовали, и использовать эту информацию при последующих запусках. Никакие модификации любого типа не могут быть сделаны роботу между попытками. Каждая попытка будет получать оценку, равную времени прохождения курса. Наименьшая оценка будет записана как окончательная оценка для робота.

6.7. Для участия в соревнованиях команды предварительно собирают и настраивают роботов до соревнований (т.е. привозят готовых роботов с собой). Каждая команда должна привести с собой свой ноутбук и кабель (связывающий ноутбук и робота). Время для отладки роботов на самих соревнованиях – 30 минут.

6.8. Требование: робот на колёсах должен проехать точно по заданной траектории и за наименьшее количество времени. Конкурс состоит из тренировочных заездов (ознакомление с полигоном) и итогового заезда (две попытки, лучший результат идет в зачёт). Команда может выставить только одного робота. Робот может быть сделан на основе любой элементной базы из любых материалов и должен быть автономным (с источником питания на борту). Робот должен уметь самостоятельно пройти всю заданную траекторию по линии. Управлять роботом по беспроводной связи ЗАПРЕЩЕНО. Для старшей возрастной группы рекомендуется использовать платформу Arduino, для младшей возрастной группы – Lego Mindstorms.

6.9. Рекомендуемый размер робота: 15 см (ширина) x 25 см (длина). Размер полигона: 118 см x 168 см. Цвет линии чёрный. Цвет полигона белый. Главный критерий турнира – скорость. Для команды возможно участие, как в отдельном виде соревнований, так и во всех трёх сразу. Тренировочный заезд и сам турнир проход в один и тот же день. Участникам в каждом виде соревнования будет дано несколько попыток. Учитывается лучший результат.

6.10. **Блиц-турнир по шахматам.** Участвует один представитель команды. Время, выделяемое участнику на шахматную партию – 5 минут.

6.11. **Соревнование «3D-моделирование».** Участвует 2 представителя от команды. Необходимо правильно собрать пазл 3D за наименьшее количество времени (максимальное время – 60 минут).

6.12. **Турнир по Спидкубингу** (сборка кубика Рубика 3x3x3 на скорость). Участвуют 3 человека от команды. Каждый имеет одну попытку. Максимальное время для сборки кубика – 2 минуты. Лучший результат идет в зачёт.

6.13. **ВНИМАНИЕ!** Блиц-турнир по шахматам и Соревнование «3D-моделирование» проводятся параллельно в одно и то же время, поэтому участвуют в них разные представители команды (не может шахматист участвовать в 3D-моделировании, и наоборот, участник соревнования по 3D-моделированию не играет в шахматы).

6.14. **Конкурс «Визитная карточка команды».** Участвует вся делегация, учащиеся представляют своё учебное заведение, город, регион (презентация своей малой родины, своего края, его истории, культуры, национальных особенностей, быта и традиций). Выступление готовится в свободной творческой форме (песни, танцы, стихи, народные инструменты, презентации). Мультимедийная техника предоставляется. Время выступления: строго до 10 минут.

6.15. Для руководителей делегаций (сопровождающих) проводятся семинары по вопросам подготовки учащихся к ЕГЭ по информатике, к поступлению и обучению в инженерных вузах Санкт-Петербурга, презентации инновационных образовательных проектов для школьников.

## ***7. ЖЮРИ ВСЕРОССИЙСКОЙ КОМПЬЮТЕРНОЙ НЕДЕЛИ***

7.1. Жюри Всероссийской компьютерной недели формируется из преподавателей высших учебных заведений, профессионалов в области информационных технологий, представителей студенчества.

7.2. Задачи жюри:

- оценивание результатов интеллектуальных состязаний по каждому виду в отдельности
- составление и подписание итоговых протоколов
- определение победителей и призёров Всероссийской компьютерной недели
- разработка предложений по награждению победителей в специальных номинациях и поощрению педагогов, подготовивших победителей и призёров мероприятия.

## **8. РЕГЛАМЕНТ ПРОВЕДЕНИЯ ВСЕРОССИЙСКОЙ КОМПЬЮТЕРНОЙ НЕДЕЛИ**

8.1. В финале Всероссийской компьютерной недели, который проводится ежегодно в апреле в Санкт-Петербурге, принимают участие школьники, рекомендованные общеобразовательными учреждениями, органами управления образованием на основании официальной заявки.

8.2. При регистрации участников по прибытии на Всероссийскую компьютерную неделю должны быть предоставлены следующие документы:

- подлинник заявки на участие команды с подписью и печатью (Приложение 1);
- копию платёжного поручения на оплату участия в мероприятии;
- паспорта участников и руководителя делегации;
- копию приказа о возложении на руководителя команды ответственности за жизнь и здоровье учащихся, заверенную печатью и подписью руководителя учебного заведения (органа управления образованием);
- медицинский полис ОМС на каждого участника;
- справку о санэпидокружении для каждого участника (учащегося и сопровождающего);
- согласие-разрешение родителей на участие несовершеннолетнего ребёнка в мероприятиях в сопровождении уполномоченного лица, заверенное руководителем и печатью учебного заведения (Приложение 2).

8.3. Всероссийская компьютерная неделя проводится в соответствии с утверждённой Программой мероприятия.

8.4. Аккредитация журналистов осуществляется рабочей группой оргкомитета Всероссийской компьютерной недели не менее чем за 1 час до начала торжественной церемонии открытия. Оргкомитет обеспечивает представителей средств массовой информации программой Всероссийской компьютерной недели и всей необходимой информацией.

8.5. Участники во время проведения мероприятий обеспечиваются бейджами, информационными сборниками, программой мероприятия, профориентационными материалами и другой полиграфической продукцией.

## **9. НАГРАЖДЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ**

9.1. В интеллектуальных состязаниях определяются победители (первое) и призёры (второе и третье место), набравшие наибольшее количество баллов, но не более 35% от общего числа участников. Допускается определение победителей в отдельных номинациях.

9.2. При подсчёте баллов по итогам олимпиад преимущество отдаётся туру по программированию (как наиболее сложному).

9.3. В Чемпионате школьных команд по робототехнике «Robo movement» определяются три лучшие команды в каждом виде соревнований и абсолютная команда-победитель по итогам всех трёх туров.

9.4. В Блиц-турнире по шахматам награждаются дипломами и медалями три лучших шахматиста (индивидуально) за 1, 2 или 3 место.

9.5. В соревновании «3D-моделирование» награждаются дипломами три лучших команды (общеконандный итог).

9.6. В турнире по Спидкубингу награждаются дипломами три лучших участника (индивидуально) за 1, 2 или 3 место.

Подведение итогов по всем видам соревнований оформляется протоколом жюри.

9.7. Участники Всероссийской компьютерной недели награждаются Сертификатами участника.

9.8. Победители и призёры олимпиад награждаются Дипломами I, II, III степени, медалями соответствующего достоинства (золотой, серебряной и бронзовой) и рекомендуются к обучению в профильных высших учебных заведениях Санкт-Петербурга и других регионов Российской Федерации.

9.9. Команды-победители Всероссийской компьютерной недели награждаются Кубками за 1, 2 или 3 место в общекомандном зачёте. Абсолютная команда-победитель Чемпионата школьных команд по робототехнике «Robo movement» также награждается кубком победителя.

9.10. Руководителям делегаций вручаются сертификаты, подтверждающие участие в обучающих семинарах.

9.11. Учредители, спонсоры вправе учредить свои призы, о чём должны проинформировать Оргкомитет Всероссийской компьютерной недели.

9.12. Награждение проводится в рамках торжественной церемонии закрытия мероприятия в последний день проведения Всероссийской компьютерной недели.

## **10. ФИНАНСИРОВАНИЕ ВСЕРОССИЙСКОЙ КОМПЬЮТЕРНОЙ НЕДЕЛИ**

10.1. Условиями участия в 19-й Всероссийской недели «Компьютерные технологии – школьникам России» являются:

- оформление официальной заявки от учебного заведения – Приложение № 1, заявки на дополнительные мероприятия – Приложение № 3 и конкурсной заявки – Приложение № 4 (отправить по электронной почте в Оргкомитет не позднее 25 марта 2019 года).

- оплата организационного взноса и пакета бытового обеспечения участия, включающего в себя стоимость размещения, трёхразового питания, медицинского страхования участников, транспортного сопровождения и культурно-образовательной программы (посещение музеев с экскурсионным обслуживанием) в период проведения мероприятия.

10.2. Организационный комитет принимает на себя оплату образовательной программы, организационного, методического обеспечения и профориентационного сопровождения на период проведения мероприятия.

Направляющая сторона принимает на себя расходы на проезд команды от места проживания до Санкт-Петербурга и обратно, оплачивает организационный взнос и пакет бытового обеспечения участия.

10.3. В программу Всероссийской компьютерной недели могут быть включены экскурсионные мероприятия, которые дополнительно оплачиваются участниками на месте.

10.4. Финансовые средства перечисляются через банк в сумме и по реквизитам, указанным в Условиях участия (физические лица) и на основании договоров, заключённых с направляющими организациями (юридические лица).

## **11. ЗАКЛЮЧИТЕЛЬНЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ**

11.1. Вопросы, не отражённые в настоящем Порядке, решаются Оргкомитетом Всероссийской компьютерной недели. Решения оформляются протоколом.

11.2. Оргкомитет Всероссийской компьютерной недели:

191186, Санкт-Петербург, а/я 82

телефон (812) 312-99-87, факс (812) 314-71-82

«горячая линия» 8-963-317-55-22

e-mail: [spb-edu@mail.ru](mailto:spb-edu@mail.ru), сайт <http://www.mir-edu.ru>

Официальная группа «Петербургское образование – без границ» [https://vk.com/education\\_spb](https://vk.com/education_spb)

<https://twitter.com/UnlimitedEducat>

[www.instagram.com/unlimited\\_education/](http://www.instagram.com/unlimited_education/)

Контактное лицо в Санкт-Петербурге: Терехова Елена Викторовна, 8-963-319-55-77.